

Cochez  
ce qui  
vous  
intéresse.

## FORMATION

### FORMATION PROFESSIONNELLE

2006 2007 Formation par différents séminaires : **Gestion comptable et financière, Création d'un business plan, Communication orale et présentation commerciale de projet, Cadre juridique de l'entreprise.**

### INTERACTIONS HUMAIN - MACHINE et INFORMATIQUE

2004 2005 **DESS (= Master 2) en Ingénierie des Systèmes et Innovation département Génie Informatique** de Metz, **mention bien.**

Dominante « **Développement entrepreneurial** » dédiée à l'environnement d'entreprise et à l'entrepreneuriat (marketing, gestion, comptabilité, GRH...)

2003 2004 **Maîtrise (= Master 1) Génie Mathématiques et Informatique, dominante IHM (Interactions Humain-Machine) mention AB,** (à Metz).

2ème semestre, **6 mois de stage aux Pays-Bas** dans une ONG internationale, département « Information Technology ».

1er semestre, **5 mois d'études informatiques à l'université de Coblenze en Allemagne.**

2002 2003 Licence Génie Mathématiques et Informatique, mention AB. Dominante IHM de Metz.

2001 2002 DEUG Génie Mathématiques et Informatique, mention AB. Dominante IHM de Metz.

### MULTIMEDIA

1999 2001 Diplôme Universitaire de Technologie en multimédia (Services & Réseaux de Communication) de Montbéliard. Il s'agit d'une formation informatique pratique de 2 ans à la création multimédia (sites, jeux, CD-ROM...).

### ARTS - CRÉATIVITÉ

1997 1999 Beaux-Arts de Reims (École Supérieure d'Art et de Design). Graphisme, photographie, vidéo et design.

1997 Baccalauréat Littéraire Arts-plastiques à Lons le Saunier (39).

## EXPÉRIENCES

### ENTREPRISE & INNOVATION

2006 2007 Depuis mai 2006, **projet opportun de création d'entreprise** dédiée à la valorisation d'une innovation agro-alimentaire. En partenariat avec l'**École Nationale Supérieure d'Agronomie et des Industries Alimentaires** (ENSAIA) et l'**Institut National Polytechnique de Lorraine** (INPL). Accompagné par l'incubateur d'entreprises, **Incubateur Lorrain** et soutenu par le **Conseil Régional de Lorraine.**

### ERGONOMIE & INTERACTIONS HUMAIN - MACHINE

2005 2006 **6 mois d'étude de marché concernant la création d'une entreprise spécialisée en ergonomie des applications informatiques.** Consultance, développements spécifiques (novembre 2005 à avril 2006).

2005 **Responsable des usages** d'un site internet spécifique dans le cadre d'un **projet innovant pour personnes à besoins spécifiques (en situation de handicap)**, en partenariat avec le service NTIC de la **ville de Metz**, + **Formation à un public aveugle et handicapé intellectuel**, juin-août 2005.

2005 **Chef de projet** d'un projet **lauréat du prix « Défi Partenaire »** sur l'élaboration de recommandations ergonomiques pour interfaces destinées à des **enfants déficients cognitifs** lors du Challenge Inter-Universitaire et scolaire bisannuel « **HANDICAP & TECHNOLOGIE** », avril-juin 2005.

2004 2005 **Analyse ergonomique** sur un produit propriétaire (**système de gestion de contenu et outil de travail collaboratif**) chez ODSI (Société de Services et d'Ingénierie Informatique à Florange 57), 4 mois en alternance 2004-05.

2003 2004 **Recommandations ergonomiques** pour la création de logiciels ludo-éducatifs pour enfants déficients cognitifs, **présentées au 9ème Congrès International de l'AIRHM** "Association Internationale de Recherche scientifique en faveur des personnes Handicapées Mentales", Québec, août 2004 **et publiées en 2006 aux éditions "Presses Inter Universitaires" (Québec)**, sous la référence "Déficience intellectuelle: savoirs et perspectives d'action", Tome 2 : Formation, interventions, adaptation et soutien social (p. 289-300).

2003 2004 Recommandations ergonomiques pour les séniors [www.recommandations-seniors.fr.st](http://www.recommandations-seniors.fr.st) pour un projet scolaire.

## EXPÉRIENCES

### CONCEPTION & DÉVELOPPEMENT

- 2006 2007 **Développement du site internet de mon activité agro-alimentaire et de sites associatifs** grâce au framework de gestion de contenu MODx.
- 2005 **Développement d'un logiciel ludo-éducatif** pour enfants déficients cognitifs en **langage objet Lingo** (Macromédia Director), lors d'un projet universitaire.
- 2004 **Conception & développement**, dans une ONG, Open Doors International (**Pays-Bas**) (conception et modélisation de l'intranet php, base de données PostgreSQL et Shell, IHM), stagiaire 6 mois en 2004.
- 2001 Stagiaire webmaster développement chez Indices (agence de communication), 2 mois en 2001, à Montbéliard (21).
- 2000 Stagiaire webmaster chez « Renoir Business Models » à Bruxelles, février 2000.

### RELATIONNEL & ANIMATION

Animateur pour adultes en hôtellerie plein air, juillet-août 2001 et 2002.  
Employé de banque guichet et archives, été 1998 et 2000.  
Hôte d'accueil et guide d'exposition, Conseil Général du Jura, juillet 1999.  
Encadrement d'enfants curistes de 6 à 16 ans pour l'établissement thermal de Lons le Saunier (39), été 1999 et 2000.

### TECHNIQUE & ARTS

Musée d'art - stagiaire à Dole (39), été 1998.  
Employé d'usine chez V33, à Domblans (39) août-septembre 1999.  
Vendangeur à Brugny (51); septembre 1998.  
Surveillance, Accueil, Entretien au Stade Nautique de Lons le Saunier (39) en août 1997.

20 mois consacrés aux projets de création d'entreprise  
Expérience professionnelle cumulée par les stages : 15 mois  
Autres expériences professionnelles : 11 mois  
Plus de 3½ ans d'expériences cumulées en milieu professionnel

## COMPÉTENCES

### ANALYSE & CONCEPTION INFORMATIQUE

**Interaction Humain-Machine et analyse de la tâche.**  
**Grille d'évaluation**

**Conception** d'application informatique et modélisation des tâches.

Langage de modélisation UML pour la **gestion de projet.**

Rigueur d'organisation.

### INFORMATIQUE

**Très bon niveau en langages C++, C, PHP, Director, expressions régulières.**  
**Connaissances solides en base de données, SQL et PostreSQL, Oracle.**  
**Bases solides en Java (similaire à C++), .NET, VB Flash (similaire à Director).**

Pratique approfondie de la retouche d'image et du dessin vectoriel (Photoshop, Illustrator).

20 mois consacrés à la création d'entreprise en incubateur d'entreprises.  
**Création d'une entreprise basée sur le lancement d'un produit innovant dans le secteur de l'agro-alimentaire et plus particulièrement de l'ultra-frais.**

**Pratique effective** des aspects nécessaires :  
Études de marché (quali-quant), marketing et stratégie (4p, analyses concurrentiels...)  
établissement de Business plan (et analyse stratégique)  
communication et relation presse.  
gestion comptable, production, qualité, organisation des entreprises.

### ENTREPRISE

Français : langue maternelle.  
Anglais : Pratique de niveau courant (730/990 au test international TOEIC), suivi de **6 mois séjournés aux Pays-bas**, langue parlée et écrite dans le cadre du travail.  
Allemand : Pratique de l'allemand (parlé et écrit) durant **5 mois séjournés en Allemagne.**  
Néerlandais : Bonne pratique de base (6 mois aux Pays-Bas)  
Certificat du niveau de base, délivré aux Pays-Bas.

### LANGUES

**Bon relationnel, bon pédagogue, esprit de synthèse et d'analyse, oeil graphique, créativité.**

### GÉNÉRAL

## INTÉRÊTS

Photographie, dessin, arts gestuels, planche à voile, skating et descente.